

DESIGN

Rendus 3D

Découvrez une aire de jeux où la nature devient terrain d'aventure : au cœur du parc Campbell, dans le Sud-Ouest de Montréal.

Fidèle à l'esprit du site, marqué par la présence majestueuse d'arbres matures, Atmosphère propose une **expérience ludique immersive qui s'intègre avec sensibilité et respect à son environnement naturel.**

Inspirée par la richesse du paysage existant, notre proposition met en valeur la gamme Robinia de KOMPAN, dont les formes organiques et les matériaux nobles évoquent directement la forêt. **Le bois de robinier, avec ses lignes irrégulières et authentiques, permet aux structures de se fondre harmonieusement dans le décor, comme si elles avaient toujours fait partie du parc.**

Pensée pour les enfants de 5 à 12 ans, cette aire de jeux offre une succession de défis gradués qui stimulent à la fois le développement physique et l'imaginaire. Chaque module devient une invitation à grimper, explorer, se dépasser, **tout en favorisant un jeu libre et évolutif.** Les enfants pourront s'approprier les lieux, inventer leurs propres histoires et évoluer à leur rythme dans un environnement riche et stimulant.

Plus qu'un simple espace récréatif, **cette aire de jeux s'inscrit dans une vision durable et inclusive de l'aménagement des espaces publics.** Elle valorise le patrimoine naturel existant, minimise son empreinte écologique et encourage la reconnexion avec la nature, même en milieu urbain.

Avec cette proposition, Atmosphère transforme le parc Campbell en un lieu vivant et inspirant, où **chaque jeu devient une exploration et chaque visite, une aventure au cœur de la nature.**



DESIGN

Rendus 3D

Les arbres figurant dans l'aire de jeu ont été considérés pour l'aménagement, cependant, aux vues 3D, ceux-ci ont été retirés pour permettre une meilleure visibilité des structures de jeux proposées. Faire référence aux plans 2D à partir de la page 47 pour visualiser l'emplacement de la végétation existante.



DESIGN

Rendus 3D

Les arbres figurant dans l'aire de jeu ont été considérés pour l'aménagement, cependant, aux vues 3D, ceux-ci ont été retirés pour permettre une meilleure visibilité des structures de jeux proposées. Faire référence aux plans 2D à partir de la page 47 pour visualiser l'emplacement de la végétation existante.

